Глава 449  
  
  
  
Дракон, о дракон! Часть двадцать шестая  
Мистический Меч (Ретцель).  
Вершина пути мечника, отличного от «Мастера Меча» — высшего ранга, достигаемого теми, кто неустанно совершенствовал своё владение мечом.  
Магический мечник, вкладывающий магию в свой клинок и владеющий техникой единства меча и магии, в конце своего пути называет себя «Мистический Меч».  
  
До сих пор — это лор. С точки зрения игры, Мистический Меч — это профессия, которую можно описать как «мастер магического меча, переключающий магию игрока».  
  
В РуШа «магический меч» определяется как меч, в котором запомнена магия, и владелец, взяв его в руки, может использовать эту магию.  
Однако Мистический Меч использует специальный меч-катализатор «Ритуальный Духовный Меч (Ритус)» и сражается, переключая магию по собственной воле игрока.  
Из-за того, что меч используется как катализатор, накладываются ограничения на активируемую магию, и по сравнению с профессиями, специализирующимися на магии, такими как «Мудрец», он, конечно, уступает. Но если не считать этого, он может использовать все атрибуты и обладает гибким боевым стилем.  
  
Сочетание меча и магии — слишком сильные характеристики, чтобы считать его просто универсальным слабаком. Однако «Мистический Меч» почему-то считается неблагополучной профессией. Почему?  
  
— Что плохого в одном мече! 【Лезвие Сокола (Фалькон Эдж)】!!  
  
Да, существование «Мастера Меча» —同系統 (той же ветки) высшей профессии, пользующейся подавляющей популярностью, — вот главная причина неблагополучия «Мистического Меча».  
  
На самом деле, нет никаких доказательств того, что «Мистический Меч» уступает «Мастеру Меча». Мастер Меча, чья сила зависит от характеристик самого меча, часто вводит в заблуждение своими эффектными действиями, но кроме «Спектакля Мечей-Слуг (Совант)» и специальной магии, соответствующей их количеству, он не использует другую магию.  
В отличие от него, Мистический Меч, хоть и ограничен «Ритуальным Духовным Мечом», но его разнообразие растёт пропорционально количеству изученной магии.  
  
Но, да. Даже если на самом деле это так.  
  
Существование «Мастера Меча (Псайгер-100)», который сражается эффектнее, чем «Мистический Меч», затмевает этот факт.  
Решение проблемы малого количества атак простым «увеличь количество мечей» и свободное использование магии, изученной благодаря коррекции профессии «Герой», а главное — вид множества магических и знаменитых мечей, парящих в воздухе, — всё это обладает несравненно большей зрелищностью (!!), чем Мистический Меч, которого можно описать как «ну, это как Мудрец, только с мечом вместо посоха».  
Став Мастером Меча, можно понять, что построение Псайгер-100 — результат нечеловеческих усилий, но для тех, кто стремится к этому, выбор очевиден.  
  
Короче говоря, «Мистический Меч» по сравнению с «Мастером Мечом» выглядит скромно — вот такая беспощадная молва и является причиной того, что количество желающих стать им значительно уступает Мастеру Меча.  
  
— Физические дальнобойщики, цельтесь в верхнюю часть тела! Особенно в рога!! Но не рискуйте зря, главное — попадать!!  
  
Стрелы, летящие дождём — не совсем, но в приличном количестве, — обрушились на Зигворма, а бойцы ближнего боя, приблизившиеся к его нижней части тела, наносили удары своим оружием.  
  
— Твёрдый…!!  
— А удары!?  
— Как будто железо бью, это вообще действует!?  
『Ну-у-ун!!』  
  
Золотой хвост, хлестнувший после разворота тела, смёл игроков, и некоторые с низкой прочностью разлетелись на куски от одного этого удара.  
  
『Что такое, и это всё!?』  
『ГРУЛЛ-О-О-О-А-А-А!!』  
— Синхронизируйтесь! ………Сейчас! Обрушьте магию!!  
  
В тот момент, когда отброшенный Ноарлинд и отбросивший его Зигворм оказались на расстоянии, множество магических заклинаний, подготовленных в ожидании момента, обрушилось на Зигворма.  
Похоже, даже Зигворм решил, что не сможет принять это без вреда, и на его драконьих рогах появился эффект, похожий на молнию.  
  
『Хорошо, хорошо! Тогда преодолейте моё испытание! 【Область Безумия】!!』  
  
— Запечатывание навыков! Сражайтесь в основном магией!! Э-э, здесь упор на урон… хорошо, вот это! 【Обновление Ритуала (Сет)】!  
  
Каросис UQ достал из инвентаря толстую книгу, похожую на словарь, вырвал из неё одну страницу и прилепил к мечу.  
Несмотря на отсутствие огня, оторванный лист, объятый синеватым пламенем, втянулся в меч вместе с дымом, пламенем и даже небольшим количеством пепла, изменив цвет букв, выгравированных на клинке, с синего на фиолетовый.  
  
— Стреляйте магией! 【Цепной Взрывающийся Пузырь (Чейн Бабл)】!!  
  
«Ритуальный Духовный Меч (Ритус)», используемый Мистическим Мечом, — это и посох, и меч. Проведя над исходным мечом специальный «ритуал» с использованием катализатора, его можно превратить в катализатор для магии, точнее, в «сосуд для магического меча», что позволяет вложить в один клинок множество заклинаний.  
Поэтому вместо острых летящих ударов, как раньше, Каросис UQ, выпуская из острия пузыри, наполненные разрушительной силой, отдавал приказы.  
  
— Лидер! Нельзя использовать только навыки, верно? Это же не полная неуязвимость к физическим атакам!  
— Хикаридори! Продолжайте бить, заходя с флангов!  
— Да-да!  
  
Зигворм огромен. Это означает, что он — большая мишень, по которой легко попасть и которую легко защищать.  
Со временем на поле боя, где происходило столкновение Зигворма и Ноарлинд, собиралось всё больше игроков. Естественно, росло и число тех, кто принадлежал к силам, враждебным Ноарлинд, — так называемому альянсу производственных гильдий. Но поскольку большинство игроков находилось под командованием альянса топ-кланов, сплотившегося благодаря закулисным интригам Пенсилгон, они не могли предпринять ничего серьёзнее мелких пакостей.  
  
『Сияние «индивида» хорошо, но и сияние «группы» тоже хорошо!』  
— Бесполезно, вообще не чувствуется, что ему хоть что-то делается!!  
— А Массив Дайнамайт!?  
— Ага! Все саппорты вешают баффы! Дай ещё двадцать секунд!!  
— Пожалуйста, Массив Дайнамайт! Сделайте так, чтобы было ЗГО-О-ОН!  
— Зго-о-он, да? У-фу-фу, предоставьте это мне.  
— А? Не сработало?  
— Дурак! Этот бафф нельзя накладывать несколько раз!!  
— А, точно…  
  
Потому что это игра, потому что это рейд, потому что они сражаются группой. Кто-то смотрит прямо на Зигворма, кто-то разговаривает с соседом.  
Кто-то делает скриншоты, управляя кристаллом, кто-то, видя это, не скрывает раздражения.  
  
『Оо, поистине сияние звёзд… У меня нет воспоминаний о великом море, но неужели страсть, которую испытывали те существа в прошлом, была такой же…!!』  
  
Кто-то привлекает внимание (агро) Зигворма, кто-то носится туда-сюда, кто-то стоит сзади с посохом, кто-то с важным видом несёт на плече огромный тупой меч (железную плеть).  
И есть те, кто сражается вместе с чёрным драконом.  
  
『───Придите же, покажите всё своё сияние. Знайте, что свет героев — вот что пронзит меня!!』  
  
Золотой дракон ревёт, его голос окрашен восторгом.  
В былые времена, даже с развитой до предела цивилизацией, они не смогли победить Изначальных. Золотой союзник с вздохом сообщил Зигворму причину гибели (!!), сказав, что «иначе и быть не могло». Зигворм так не считает.  
  
Причина гибели людей эпохи богов — это побочный эффект технологии, способной превратить даже рядового солдата в элиту… Отсутствие существ, достойных звания «Герой», — вот что, по мнению золотого Короля Драконов, было причиной.  
Может быть, это потому, что «восхищение» героическими сказаниями, услышанными в те времена, когда Зигворм был гораздо меньше и моложе, всё ещё запечатлено в его душе?  
Или это вывод, сделанный потому, что в эпоху богов он сражался как единственный «индивид», являясь главным контрударом против сил Изначальных?  
  
Зигворм всё ещё размышлял. И ответ, вероятно, будет найден уже скоро.  
  
\* \* \*  
  
Справедливость — это идеология, убеждение. Зло — это другая справедливость, основанная на иных определениях.  
Невозможно объединить сознание всех людей. Поэтому, даже если эта женщина останется единственной, кто не изменит своего мнения, её решение направить клинок на «него» — это тоже справедливость.  
И она не одна, она — великий вождь, объединяющий множество сторонников.  
  
— …Сделаем это. Для этого и существует этот замок.  
  
В этот миг замок, рождённый ненавистью, местью и… страстью (мотивацией), поддерживающей всё это, даровал своё благословение всем воинам.  
  
・Цель враждебности: Чёрный Дракон Ноарлинд  
・Цель усиления: Игроки и NPC, находящиеся в состоянии боя с целью враждебности  
・Содержание усиления:  
Восстановление HP, MP каждые пятнадцать секунд  
Усиление всех характеристик  
Бонус к урону  
Сокращение времени перезарядки на 20%  
  
\* \* \*  
  
Мистический Меч непопулярен ещё и из-за того, что требует подготовки магических катализаторов и прочих мелких хлопот.